



# Evaluation de l'attractivité d'une balle de luzerne et de son efficacité pour prévenir et interrompre des épisodes de caudophagie en post-sevrage



**Alexandre Poissonnet, Didier Coulmier, Valérie Courboulay**  
Ifip-Institut du porc,  
Domaine de la Motte au Vicomte, BP 35104, 35651, Le Rheu, France  
alexandre.poissonnet@ifip.asso.fr

La caudophagie est un phénomène récurrent en élevage de porcs, dont un des facteurs de risque est un défaut d'enrichissement dans les cases. Les matériaux les plus attractifs et les plus efficaces pour prévenir ou freiner les morsures sont par exemple les fourrages ou la paille. La solution testée dans cette étude vise à apporter de la luzerne déshydratée, sous forme compressée dans un râtelier, pour limiter les pertes directes à travers les caillebotis et interrompre des épisodes de caudophagie en post-sevrage.

## Conclusion

La balle de luzerne a été plus attractive qu'un disque à mordiller et que des chaînes et semble avoir limité l'apparition de caudophagie dans les cases. Cet objet pourrait donc être un moyen efficace pour prévenir et interrompre des épisodes de caudophagie. Pour autant ces épisodes sont trop peu nombreux dans notre étude pour confirmer cette hypothèse.

## Matériel et méthodes

### Dispositif expérimental

- Deux bandes de 160 porcs en post-sevrage
- La salle : 16 cases de 10 porcs
- Dispositif croisé à 2 facteurs :
  - Le type d'enrichissement :  
Une balle de luzerne déshydratée de 20 kg (Luzapeak®), **case CL**  
un disque à mordiller en matière organique compressée, **case CS**
  - La longueur de la queue :  
La moitié des cases étaient composées d'animaux soit à queue entière (QE) ou à queue coupée (QC)

### Les mesures

- **Performances zootechniques** : pesé de tous les animaux à l'entrée et à la sortie du PS
- **Attractivité** :
  - Scan sampling toutes les 10 min pendant 2h30 le matin
  - Comportements suivis : *alimentation, repos, investigations dirigées vers la case (sol et parois) et vers chaque source d'enrichissement, comportements sociaux positifs et négatifs, comportement sexuel, autres*
- **Caudophagie**
  - **Prévention**  
Suivi quotidien de l'état des queues selon la grille de notation IFIP. L'apparition d'une note 2 est considérée comme le début d'un épisode de caudophagie
  - **Intervention**  
En cas de caudophagie dans une case CS, deux objets sont évalués alternativement comme moyen d'enrichissement supplémentaire :  
**Balle de luzerne vs corde en matière naturelle**  
Si les signes de morsures de queues ne diminuaient pas après 24 heures, le 1er objet ajouté était remplacé par l'autre possibilité.  
**Stress alimentaire** : il a été appliqué à la 5e semaine de la bande 2. Il consistait à mettre à jeun les animaux de 17h à 8h le lendemain matin. Si du cannibalisme apparaissait, il n'était pas reconduit sur cette case

## Résultats

### Performances zootechniques

- Pas de différence significative entre CMJ, GMQ et IC en fonction de l'enrichissement

### Attractivité

- Pas de différence d'expression des comportements en fonction de l'enrichissement, excepté pour les comportements **d'investigation case et objet**
- **Investigation de la case** : il y en a significativement plus (p-value = 0,046) en case standard (CS)
- **Investigation de l'objet** : il y en a significativement plus (p-value < 0,001) en case luzerne (CL)
- ➔ Par catégorie d'objets dans la case :
  - Pas de différence d'utilisation des chaînes en case CS ou CL. Les chaînes sont significativement moins investiguées que les objets sous-optimaux.
  - La balle de luzerne est significativement plus investiguée que le disque à mordiller

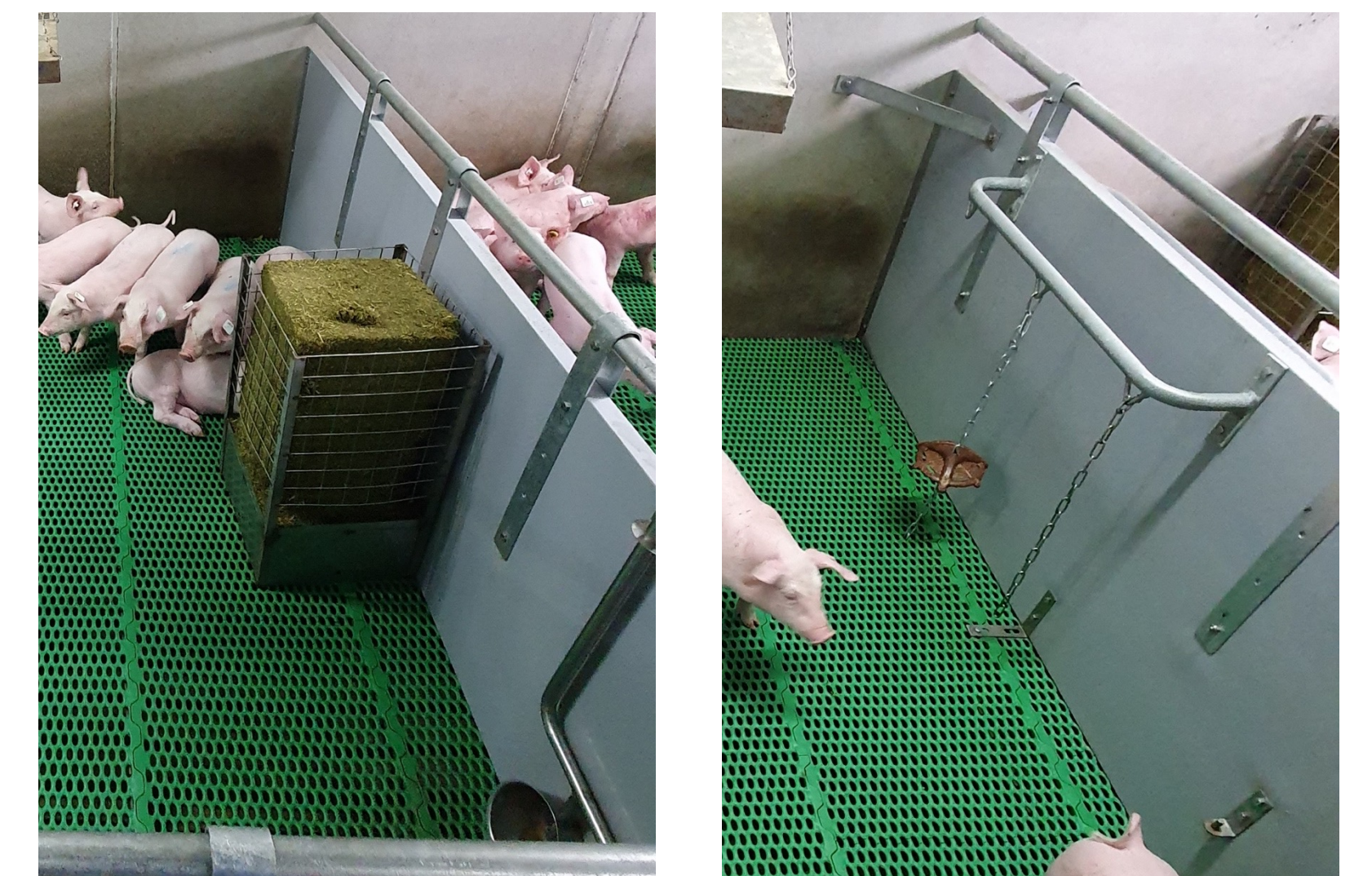
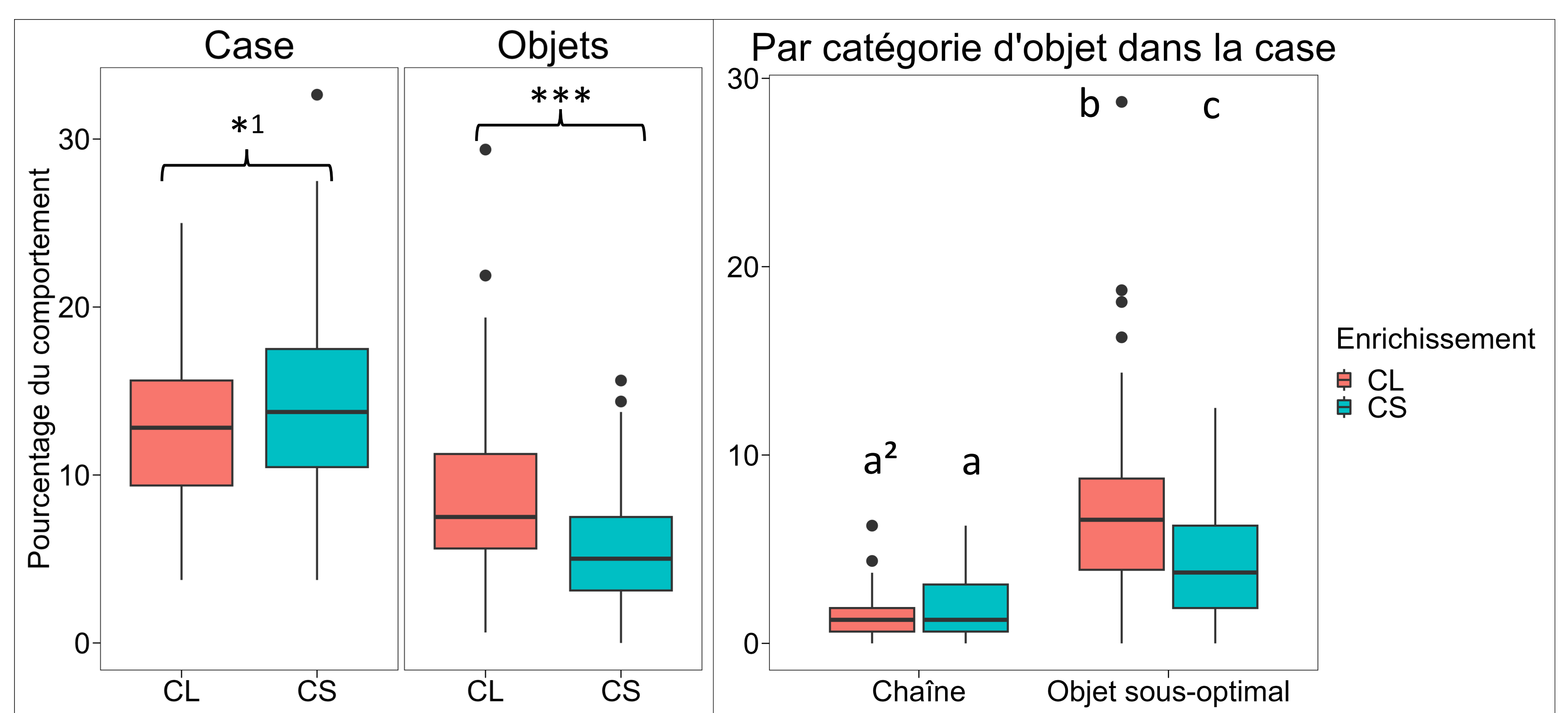


Figure 1 : Part de comportement d'investigation



<sup>1</sup>Test de wilcoxon; signification : \* = P < 0,05, \*\* = P < 0,01, \*\*\* = P < 0,001.  
<sup>2</sup>Deux lettres distinctes indiquent une différence significative < 0,05

### Caudophagie

- **Prévention** : Avec ou sans stress alimentaire, il y a moins d'apparition d'épisode de caudophagie en CL
- **Intervention**, 8 cas de caudophagie en case CS :
  - 4 cas testés avec une balle de luzerne → interruption du cannibalisme
  - 4 cas testés avec une corde → interruption du cannibalisme dans 3 cases sur 4

	Nombre d'épisodes de caudophagie					
	Sans stress alimentaire			Avec stress alimentaire		
	QE	QC	Total	QE	QC	Total
CL (N*=16)	0	0	0	1	0	1
CS (N=16)	3	0	3	4	1	5

QE : queue entière, QC : queue coupée, CL : balle de luzerne, CS : disque à mordiller. \* N : nombre de cases

